IN112A, IN114A, IN114STA, IN116A, IN112AT, IN114AT User's Guide

IN112a, IN114a, IN114STa, IN116a
IN112aT, IN114aT

PICTURE BY DLP A TEXAS INSTRUMENTS TECHNOLOGY

PX839-A000-00
DISPERINDAG No. 0287/1.824.51/09.03
Regulatory models: IN112a, IN114a, IN116a, IN112aT, IN114aT, IN114STa

InFocus
The New Way to Collaborate

Declaração de conformidade

Fabricante: InFocus Corporation, 13190 SW 68th Parkway, Suite 200, Portland, Oregon 97223-8368 EUA

Declaramos, sob nossa exclusiva responsabilidade, que este projetor está em conformidade com as seguintes diretrizes e normas:

Diretiva de ErP 2009/125/EC

Diretiva de EMC 2004/108/EC

EMC: EN 55022, EN 55024, EN 61000-3-2, EN 61000-3-3

Diretiva de Baixa Tensão 2006/95/EC

Segurança: IEC 60950-1: 2005;EN 60950-1:2006 +A11:2009

Marcas comerciais

Apple, Macintosh, e PowerBook são marcas comerciais, registradas ou não, da Apple Computer, Inc. IBM é uma marca comercial, registrada ou não, da International Business Machines, Inc. Microsoft, PowerPoint, e Windows são marcas comerciais, registradas ou não, da Microsoft Corporation. Adobe e Acrobat são marcas comerciais, registradas ou não, da Adobe Systems Incorporated. DLP®, DLP Link e o logotipo DLP são marcas comerciais da Texas Instruments e BrilliantColor™é uma marca comercial da Texas Instruments. InFocus, InFocus, e INFOCUS (estilizado) são marcas comerciais, registradas ou não, da InFocus Corporation nos Estados Unidos e em outros países.

OBSERVAÇÃO: Este produto está equipamento elétrico e eletrônico coberto sob a Diretiva da União Européia de Descarte de Equipamento Elétrico e Eletrônico ("WEEE") (2002/96/EC). A Diretiva WEEE exige que equipamento coberto seja coletado e administrado separadamente dos dejetos doméstico comuns em todos os estados do membro da EU. Siga a diretiva de sua autoridade ambiental local ou peça là loja onde você comprou o produto opções de coleta ou reciclagem.

Aviso da FCC

Este equipamento está em conformidade com a parte 15 das Regras FCC. A operação está sujeita às seguintes duas condições: (1) Este aparelho não pode causar interferência perigosa, e (2) este equipamento deve aceitar qualquer inferência recebida, incluindo interferência que pode causar operação indesejada.

Nota: Este equipamento foi testado e está em conformidade com os limites de um dispositivo digital Classe B, de acordo com a Parte 15 das Normas da FCC. Tais limites foram estabelecidos para assegurar uma proteção razoável contra interferências prejudiciais numa instalação residencial. Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia de radiofreqüência e, se não for instalado e usado de acordo com as instruções, poderá causar interferência prejudicial às radiocomunicações. No entanto, não há garantia de que a interferência não ocorrerá numa instalação específica. Se o equipamento causar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, o que poderá ser determinado quando o equipamento for ligado ou desligado, o usuário deverá tomar uma ou mais das seguintes medidas para tentar corrigir a interferência:

-- Reorientar ou reposicionar a antena receptora.

--Aumentar a distância entre o equipamento e o receptor.

--Conectar o equipamento a uma tomada num circuito diferente daquele ao qual o receptor está conectado.

--Consultar o revendedor ou um técnico experiente de rádio/televisão para obter ajuda.

Alterações ou modificações não expressamente aprovadas pela InFocus Corporation podem anular a autoridade do usuário de operar o equipamento.

Canadá

Este dispositivo digital Classe B está em conformidade com a norma canadense ICES-003. Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Aprovações de agência

cULus

Podem se aplicar outras aprovações de países específicos. Veja a etiqueta de certificação do produto.

Este documento se aplica ao modelo regulador IN112a/IN114a/IN116a/IN112aT/IN114aT/IN114STa.

Valores nominais de entrada: 100-240Vac, 2,6A, 50-60Hz

A InFocus reserva-se o direito de alterar as ofertas de produtos e as especificações a qualquer momento, sem aviso.

Sumário

Introdução 4
Posicionamento do projetor 6
Conexão a uma origem de computador 7
- Conexão VGA 7
- Conexão HDMI 7
- Conectando à energia 7
- Conexões de computador opcionais 7

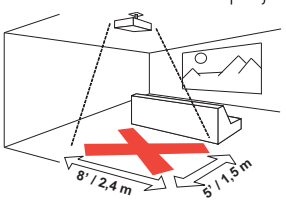
Exibição de uma imagem 8
Ajuste da imagem 9
Conexão a um dispositivo de vídeo 10
- Conexões de dispositivo de vídeo 10
- Conexão HDMI 10
- Conexão de vídeo composto 10
- Conexão VGA 10
- Conexão de vídeo componente 10
- Conexão S-Video 10
- Áudio 10

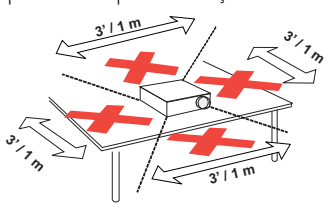
Desligamento do projetor 11
Solução de problemas de instalação 11
Uso do controle remoto 19
Uso do áudio 20
Uso dos botões do teclado 21
Otimização das imagens de computador 22
Recursos de apresentação 22
Otimização das imagens de vídeo 23
Personalização do projetor 23
Uso dos menus 24
- Menu Básico 25
- Menu avançado 26

Manutenção 30
- Limpeza das lentes 30
- Uso da trava de segurança 30
- Troca da lâmpada de projeção 31

Considerações de operação importantes para segurança

- Consulte este guia para os procedimentos corretos para ligar e desligar.
- Siga todos os alertas e avisos neste manual e no projetor.
- Coloque o projetor na posição horizontal, não mais de 15 graus fora do eixo.
- Coloque o projetor a pelo menos 1,2m de saídas de aquecimento ou refrigeração.
- Não bloqueie as aberturas de ventilação. Coloque o projetor numa área bem-ventilada e sem obstrução para as entradas e saídas de ventilação. Não coloque o projetor sobre uma toalha de mesa ou outro revestimento macio porque as aberturas de ventilação podem ser obstruídas.
- Não coloque o projetor na luz do sol direta, locais úmidos, sujos ou empoeirados onde o projetor possa entrar em contato com fumaça ou vapor.
- Não toque nem bloqueie a lente do projetor com nenhum objeto uma vez que isto pode danificar a lente do projetor. Riscos e outros danos à lente não são cobertos pela garantia do produto.
- Não olhe diretamente para a lente enquanto o projetor estiver sendo usado.
- Não deixe o projetor cair.
- Não derrube líquidos no projetor. Líquido derramado pode danificar o projetor.
- Use o cabo de alimentação fornecido. Conecte o cabo de alimentação em um receptáculo com terminal aterrado de segurança protetora. Recomenda-se o uso de uma proteção contra surto elétrico.
- Não sobrecarregue as tomadas elétricas.
- Ao desconectar o cabo de alimentação, segure o plugue, não o cabo.
- Lave as mãos após lidar nos cabos fornecidos com este produto.
- O controle remoto do projetor usa baterias. Se certifique que a polaridade das baterias (+/-) está alinhada corretamente. Descarte as baterias usadas de acordo com as leis locais de eliminação de resíduos.
- Use um kit de montagem de teto InFocus aprovado para ajuste apropriado, ventilação e instalação. A garantia não cobre nenhum dano causado pelo uso de kits de montagem de teto não aprovados ou pela instalação em um local impróprio.
- Quando o projetor for montado no teto, use proteção visual para evitar ferimentos nos olhos antes de abrir a porta da lâmpada.
- Passe todo o serviço para pessoal qualificado de serviço. Reparar seu próprio projetor pode ser perigoso para você e anulará a garantia.
- Use apenas peças de reposição especificadas pela InFocus. Substituições não autorizadas podem resultar em fogo, choque elétrico, ou ferimento, e podem anular a garantia
- Apenas lâmpadas genuínas InFocus são testadas para uso neste projetor. O uso de lâmpadas que não sejam da InFocus pode causar choque elétrico e fogo, e pode anular a garantia do projetor.
- Hg -- A lâmpada contém mercúrio. Proceda de acordo com as leis locais de eliminação de resíduos. Consulte **www.lamprecycle.org**.
- O projetor usa um lâmpada de vidro de mercúrio de alta pressão. A lâmpada pode falhar prematuramente, ou pode se romper com um som de estalo se trincada, lascada, ou manuseada enquanto quente. O risco de falha ou ruptura da lâmpada também aumenta enquanto a idade da lâmpada aumenta; favor substituir a lâmpada quando você ver a mensagem "Substituir Lâmpada".
- No evento improvável de quebra da lâmpada, partículas podem sair pelas aberturas de ventilação do projetor. Mantenha as pessoas, alimentos e bebidas ao menos 3' (1m) longe de todas as ventilações do projetor. Para aplicações de teto, mantenha pessoas, alimentos e bebidas fota da área "manter-se afastado" sob e ao redor do projetor, como indicado pelas áreas pela ilustração.





Siga estas instruções para garantir a qualidade da imagem e a durabilidade da lâmpada durante a vida útil do projetor. Não seguir estas instruções pode afetar a garantia. Para os detalhes completos da garantia, consulte o folheto de garantia.

Introdução

Seu novo projetor digital é simples de conectar, fácil de usar e manter. Trata-se de um projetor versátil que é flexível o suficiente para apresentações de negócios e para assistir a vídeos em casa também. IN112a/IN112aT tem resolução nativa SVGA 800 x 600, IN114a/IN114aT/IN114STa tem resolução nativa XGA 1024 x 768, e IN116a tem resolução nativa WXGA 1280 x 800. É compatível com uma ampla variedade de computadores e dispositivos de vídeo.

Especificações do produto

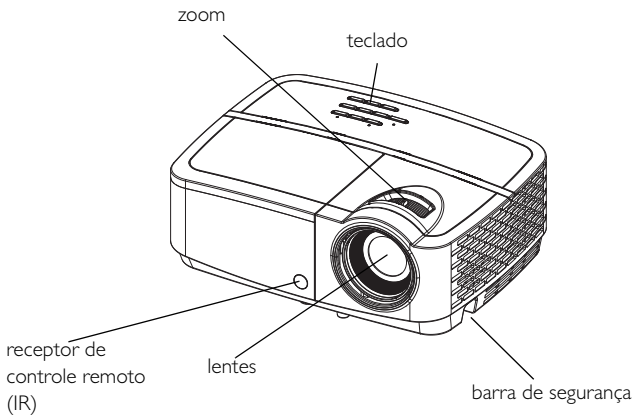
Para ler as especificações mais recentes de seu projetor multimídia, certifique-se de visitar nosso website **www.infocus.com** porque as especificações estão sujeitas a alteração.

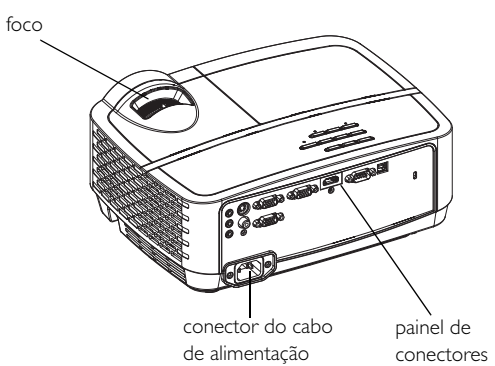
Acessórios

Os acessórios padrão que vêm com o projetor estão listados no Guia de Início Rápido incluído. Acessórios opcionais podem ser encontrados em nosso website em **www.infocus.com/support** ou em sua loja ou revendedor.

Registro on-line

Registre o projetor em nosso website em **www.infocus.com/register** para ativar a garantia e receber atualizações do produto, anúncios, e incentivos de registro.





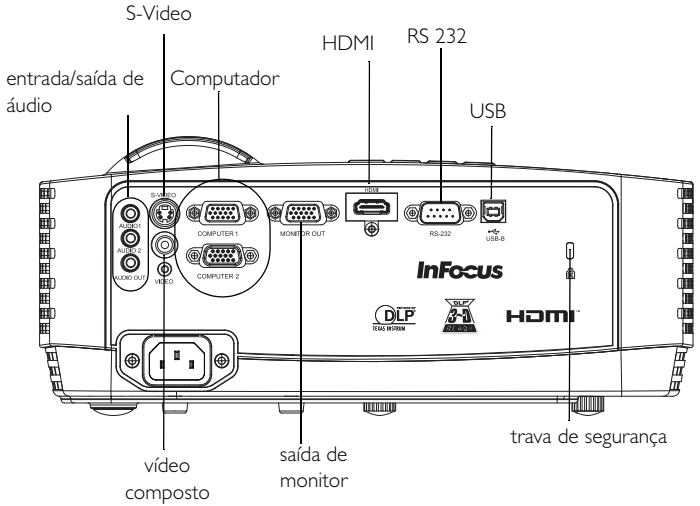
Painel de conectores

O projetor oferece opções de conexão de computador e vídeo, incluindo:

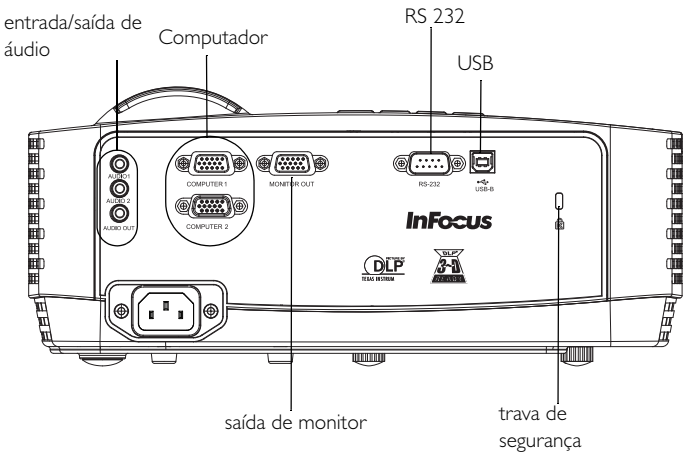
- computador VGA (2)
- Vídeo composto (depende do modelo)
- HDMI (depende do modelo)
- S-Video (depende do modelo)
- Conector USB para atualizações de firmware, controle de mouse e modo de Economia de Tela.
- Saída de monitor, para passagem VGA para um monitor externo.
- Entrada de áudio para vídeo e computador
- Saída de áudio para auto falantes externos.
- Controle serial RS-232. Os códigos de controle de comando estão no website de suporte em **www.infocus.com/support**.

NOTA: IN112aT/IN114aT não tem S-video, vídeo composto ou conectores HDMI.

IN112a/IN114a/IN116a/IN114STa



IN112aT/IN114aT



Posicionamento do projetor

Para determinar onde posicionar o projetor, considere o tamanho e a forma da tela, o local das tomadas elétricas, e a distância entre o projetor e o resto do equipamento. Veja abaixo algumas diretrizes gerais:

- Posicione o projetor numa superfície plana perpendicular à tela. IN112a/IN112aT e IN114a/IN114aT devem estar ao menos 45,3" (1,2m) da tela de projeção, IN116a deve estar ao menos 55,4" (1,4m) da tela de projeção, e IN114STa deve estar ao menos 15" (0,4m) da tela de projeção.
- Se estiver instalando o projetor no teto, recomendamos veementemente que você use um kit de montagem de teto InFocus aprovado para ajuste apropriado, ventilação e instalação. Consulte o guia de instalação que vem com o Kit de Montagem de Teto InFocus (p/n PRJ-MNT-UNIV) para mais informações. A garantia não cobre nenhum dano causado pelo uso de kits de montagem de teto não aprovados ou pela instalação em um local impróprio. Para inverter a imagem verticalmente, consulte "Montagem no teto" na página 27. Recomendamos o uso de um suporte de teto autorizado pela InFocus.
- Posicione o projetor à distância desejada da tela. A distância entre a lente do projetor e a tela, e o formato de vídeo determinam o tamanho da imagem projetada.

Modelo	Distância Mínima para a Tela	Compensação	Compensação para 60pol. Imagem
IN112a	45,3"/1,2m	15%+-5%	9"/22,9cm
IN112aT	45,3"/1,2m	15%+-5%	9"/22,9cm
IN114a	45,3"/1,2m	15%+-5%	9"/22,9cm
IN114aT	45,3"/1,2m	15%+-5%	9"/22,9cm
IN114STa	15"/0,4m	15%+-5%	9"/22,9cm
IN116a	55,4"/1,4m	13%+-5%	7,8"/19,8cm

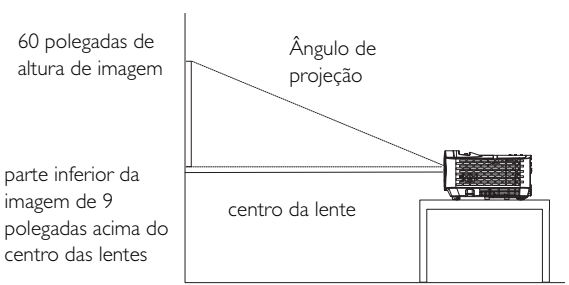

60 polegadas de altura de imagem
Ângulo de projeção
parte inferior da imagem de 9 polegadas acima do centro das lentes
centro da lente

Tabela 1: IN112a/IN112aT (SVGA)/IN114a/IN114aT(XGA) Tamanho de tela
Proporção de envio = 1,9 a2,2

Tamanho diagonal da tela (pol./m)	Tamanho da largura da imagem projetada (polegadas/m)	Distância até a tela	
		Distância mínima (polegadas/m)	Distância máxima (polegadas/m)
40"/1,0m	32"/0,8m	62"/1,6m	69"/1,7m
60"/1,5m	48"/1,2m	94"/2,4m	103"/2,6m
80"/2,0m	64"/1,6m	125"/3,2m	137"/3,5m
100"/2,5m	80"/2,0m	156"/4,0m	172"/4,4m
150"/3,8m	120"/3,0m	234"/5,9m	257"/6,5m

Tabela 2: IN114STa (XGA) Tamanho de tela
Proporção de envio = 0,61

Tamanho diagonal da tela (pol./m)	Tamanho da largura da imagem projetada (polegadas/m)	Distância até a tela (polegadas/m)
40"/1,0m	32"/0,8m	20"/0,5m
60"/1,5m	48"/1,2m	30"/0,8m
80"/2,0m	64"/1,6m	40"/1,0m
100"/2,5m	80"/2,0m	50"/1,3m
150"/3,8m	120"/3,0m	75"/1,9m

Tabela 3: IN116a (WXGA) Tamanho de tela
Proporção de envio = 1,5 a 1,8

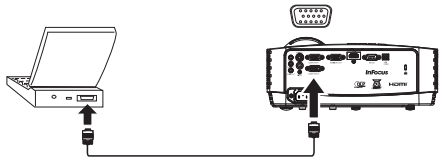
Tamanho diagonal da tela (pol./m)	Tamanho da largura da imagem projetada (polegadas/m)	Distância até a tela	
		Distância mínima (polegadas/m)	Distância máxima (polegadas/m)
45"/1,1m	38"/1,0m	55,4"/1,4m	69,3"/1,8m
60"/1,5m	51"/1,3m	74,5"/1,9m	92,9"/2,4m
80"/2,0m	68"/1,7m	100,0"/2,5m	124,4"/3,2m
100"/2,5m	85"/2,2m	125,5"/3,2m	155,8"/4,0m
150"/3,8m	128"/3,2m	189,2"/4,8m	234,6"/6,0m

Conexão a uma origem de computador

Conexão VGA

Conecte uma extremidade do cabo de computador fornecido ao conector do **Computer 1/Computer 2** no projetor e a outra ao conector VGA em seu computador. Se você estiver usando um computador desktop, você precisará desconectar o cabo do monitor da porta de vídeo do computador primeiro.

conecte o cabo VGA

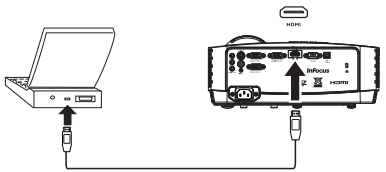


Conexão HDMI

HDMI é uma interface padrão, descomprimida e completamente digital de áudio/vídeo. HDMI fornece uma interface entre fontes, tais como decodificadores, aparelhos de DVD, e receptores e seu projetor. Ligue um cabo HDMI no conector video-out no dispositivo de vídeo e no conector HDMI no projetor.

NOTA: O IN112aT/IN114aT não tem um conector HDMI.

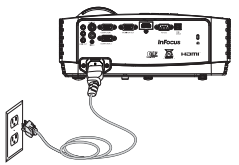
conecte o HDMI



Conectando à energia

Ligue o cabo de alimentação preto ao conector **Power** na parte de trás do projetor e a uma tomada elétrica. Se o recurso do Modo econ. energia estiver desligado, o LED de Energia do Painel Indicador de Status (página 11) pisca em azul. Se o recurso do Modo econ. energia estiver ligado, o LED de Energia está fixo em azul. Como padrão, este recurso está desligado. Você pode alterar a configuração, consulte página 28**. NOTA**: Use sempre o cabo de alimentação fornecido com o projetor.

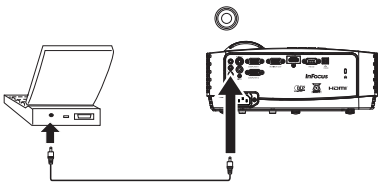
conecte à energia



Conexões de computador opcionais

Para ter som no projetor, ligue o cabo de áudio (cabo opcional, não incluída) ao computador e ao conector de **Audio 1/Audio 2** no projetor. Você também pode precisar de um adaptador.

conectar cabo de áudio



Se estiver usando um computador de mesa e desejar ver a imagem na tela do computador e na tela de projeção, ligue o cabo do computador desktop ao Computador 1 e o cabo do monitor desktop ao conector da **Monitor out** no projetor.

Exibição de uma imagem

Pressione o botão **Power (liga/desliga)**.

O LED de Energia acende em azul, e os ventiladores começam a funcionar. Quando a lâmpada acende, a tela inicial aparece. Pode demorar até um minuto para que a imagem atinja brilho máximo. Nota: Quando a função, Arranque com Energia AC, estiver activada, o projector irá ligar automaticamente quando a alimentação for ligada. Isso permite controlar projectores montados no tecto utilizando um interruptor de parede.

Sem tela de abertura? Obtenha ajuda na página 12.

Ligue o computador ou a origem de vídeo.

A imagem deve aparecer na tela de projeção. Caso contrário, pressione o botão **Source** no teclado ou no controle remoto do projetor.

Se você estiver usando um cabo VGA para ligar seu computador ao projetor:

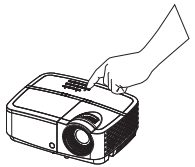
Se estiver usando um laptop, certifique-se de que sua porta de vídeo esteja ativa.

Muito laptops não ligam automaticamente sua porta de vídeo externa quando o projetor é conectado. Geralmente, uma combinação de teclas, como FN + F8 ou CRT/LCD, liga e desliga a exibição externa. Localize uma tecla de função chamada CRT/LCD ou com o símbolo de monitor. Pressione FN e a tecla de função identificada simultaneamente.

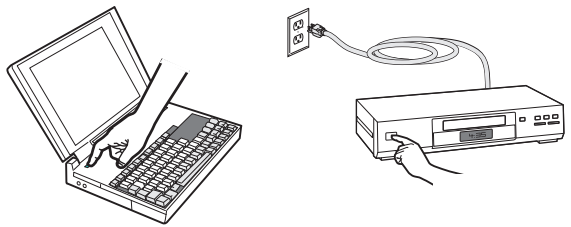
Consulte a documentação do seu computador portátil para maiores informações sobre a combinação de teclas do seu computador portátil.

Sem imagem no laptop? Tente pressionar o botão **Imagem automát.** no controle remoto. Obtenha ajuda na página 12.

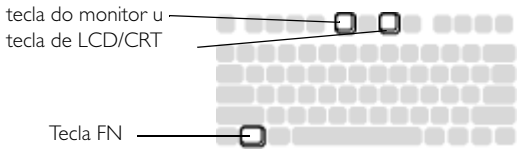
pressione o botão Power



ligue o computador ou o dispositivo de vídeo



ative a porta externa do laptop



Ajuste da imagem

Se necessário, ajuste a altura do projetor girando o botão de elevação para estender o pé.

Se necessário, gire o pé de nivelamento localizado na parte traseira do projetor.

Evite colocar as mãos perto da saída de ar quente na frente do projetor.

Posicione o projetor à distância desejada da tela e perpendicular a esta.

Consulte a página 6 para a tabela de tamanhos de tela e distâncias.

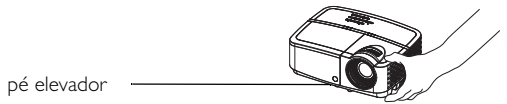
Ajuste o zoom ou foco.

Se a imagem não estiver retangular, primeiro certifique-se de que o projetor esteja perpendicular à tela. Se a imagem for maior ou menor na borda superior ou inferior da tela, pressione o botão superior de **Keystone** ▲ para reduzir a parte superior da imagem, e pressione o botão inferior de **Keystone** ▼ para reduzir a parte inferior.

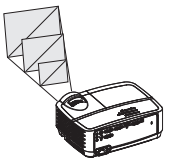
Se o lado esquerdo ou direito da tela for maior ou menor que o outro, é possível girar o projetor para a esquerda ou direita alguns graus para tornar a imagem perpendicular.

Ajuste o Contraste ou Brilho no Menu Básico. Consulte a página 25 para ajuda com estes ajustes no menu.

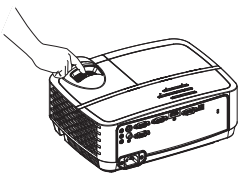
ajuste a altura



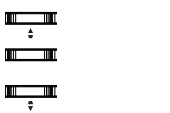
ajuste a distância

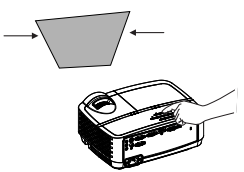


ajuste o zoom ou foco

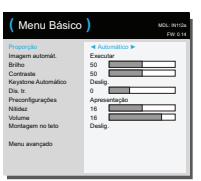


ajustar a distorção trapezoidal





ajuste o Menu Básico



Conexão a um dispositivo de vídeo

É possível conectar dispositivos de vídeo, como videocassetes, reprodutores de DVD, filmadoras, câmeras digitais, consoles de videogame, receptores de HDTV, e sintonizadores de TV ao projetor.
É possível conectar o áudio diretamente ao projetor para ter som no alto-falante embutido, ou não usar o sistema de áudio do projetor e conectar o áudio diretamente da origem a um aparelho de som ou sistema de home theater.

É possível conectar o projetor à maioria dos dispositivos de vídeo que pode dar saída de vídeo. Não é possível conectar diretamente o cabo coaxial que entre em sua casa de uma empresa de cabo ou satélite, o sinal deve passar por um sintonizador primeiro. Exemplos de sintonizadores são decodificadores de TV a cabo digital, videocassetes, gravadores de vídeo digital, e decodificadores de TV via satélite. Basicamente, qualquer dispositivo que mude os canais é considerado um sintonizador.

Antes de conectar o projetor, você deve escolher a proporção de imagem que deseja usar. A configuração Prog Imag do projetor é acessada através do botão Resize no controle remoto, ou através do Menu Básico do projetor. Consulte página 25 para obter mais informações.

Conexões de dispositivo de vídeo

Nenhum cabo de vídeo é fornecido com o projetor. É possível pedir cabos da InFocus ou providenciar seus próprios.

Conexão HDMI

HDMI é uma interface padrão, descomprimida e completamente digital de áudio/vídeo. HDMI fornece uma interface entre fontes, tais como decodificadores, aparelhos de DVD, e receptores e seu projetor. Ligue um cabo HDMI no conector video-out no dispositivo de vídeo e no conector HDMI no projetor.

NOTA: O IN112aT/IN114aT não tem um conector HDMI.

Conexão de vídeo composto

Ligue o conector amarelo do cabo de vídeo composto ao conector de saída de vídeo do dispositivo de vídeo. Ligue o outro conector amarelo ao conector **Video** no projetor.

NOTA: O IN112aT/IN114aT não tem um conector composto.

Conexão VGA

Se seu dispositivo de vídeo tem uma saída VGA de 15 pinos, ligue uma extremidade do cabo de computador incluído a um conector VGA na origem de vídeo. Este conector pode estar identificado como 'Ao monitor' na órigem de vídeo. Ligue o cabo de computador ou ao conector **Computer 1** ou **Computer 2** no projetor.

Conexão de vídeo componente

Se seu dispositivo de vídeo HD tem conectores componentes, um adaptador componente para VGA pode ser usado. Ligue o cabo componente ao dispositivo de vídeo. Ligue a outra extremidade do cabo componente ao adaptador e ligue o adaptador ao conector **Computer 1** ou **Computer 2.**

Conexão S-Video

Ligue o conector do cabo S-video ao conector de saída de vídeo do dispositivo de vídeo. Ligue o outro conector ao conector **S-Video** no projetor.

NOTA: O IN112aT/IN114aT não tem um conector S-video.

Áudio

Para áudio, conecte um cabo estéreo 3,5mm ao conector de **Audio 1/Audio 2** no projetor e à sua fonte. Se sua fonte usar conectores de áudio RCA, um cabo em Y ou adaptador pode ser usado. (Nota: Uma conexão de áudio separada não é necessária para entradas de fonte HDMI.)

Desligamento do projetor

Tem Des Auto

O projetor também tem um recurso Temp Des Auto que apaga automaticamente o projetor depois que nenhuma fonte ativa for detectada e nenhuma interação do usuário com o projetor for feita por 30 minutos. Como padrão, este recurso está desligado. É possível alterar o tempo; consulte página 29.

Desligando o projetor

Para desligar o projetor, pressione o botão **Power** no controle remoto ou no teclado. A lâmpada apaga e o LED de Energia pisca em azul por 30 segundos enquanto os ventiladores continuam funcionando para esfriar a lâmpada. Se o recurso do Modo econ. energia está ligado quando a lâmpada resfriou, o LED acende em azul e o ventilador para. Se o recurso do Modo econ. energia está desligado quando a lâmpada resfriou, o LED pisca em azul e o ventilador para. Desconecte o cabo de alimentação para desligar completamente o projetor.

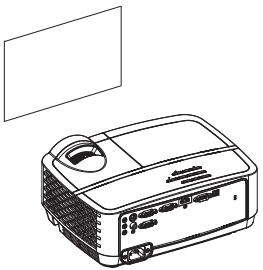
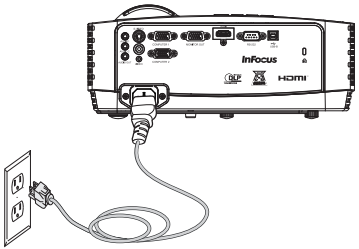
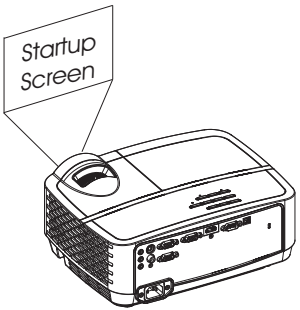
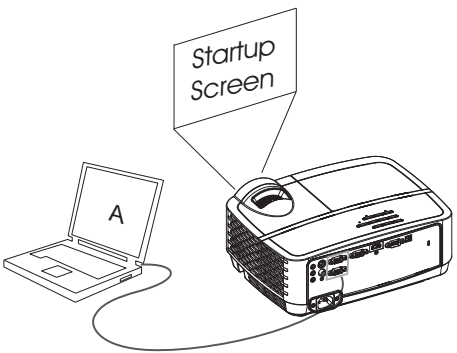
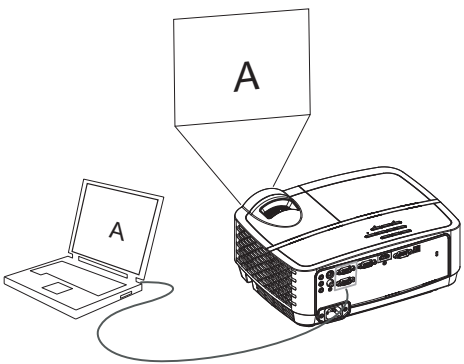
Solução de problemas de instalação

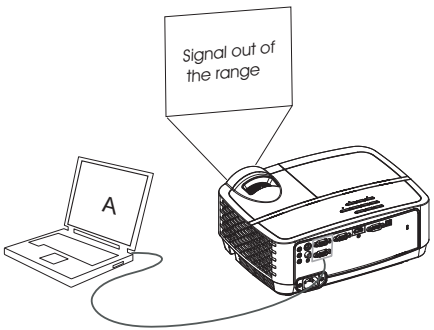
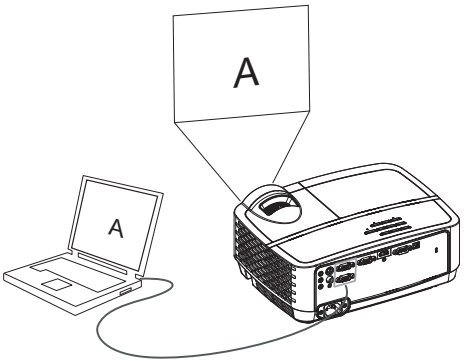
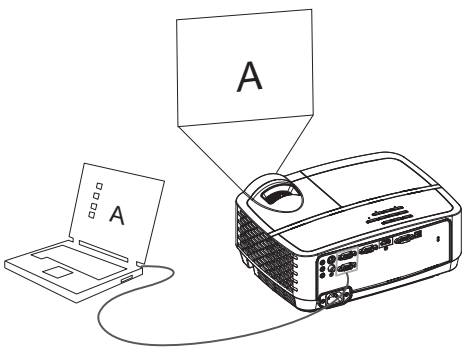
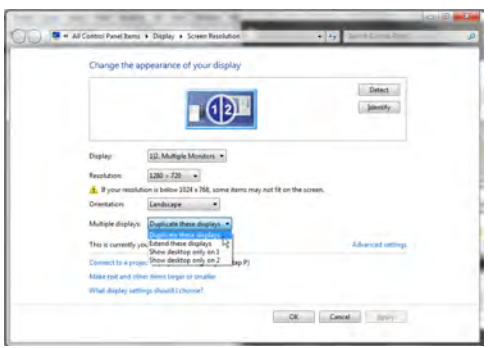
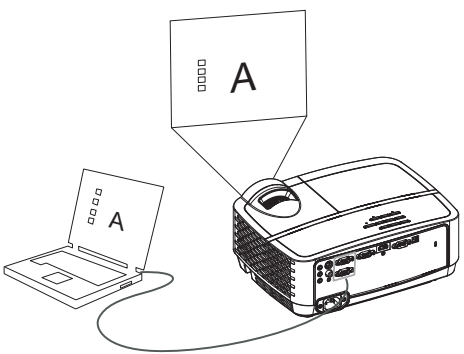
Se a imagem aparece corretamente na tela, ignore esta seção. Do contrário, solucione o problema de instalação.

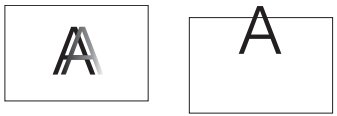
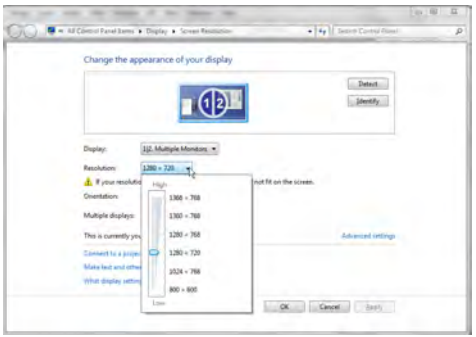
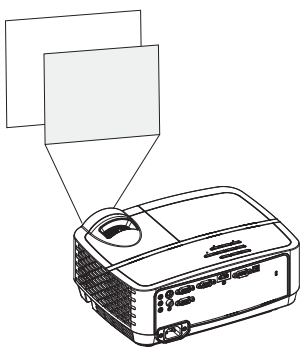
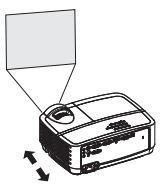
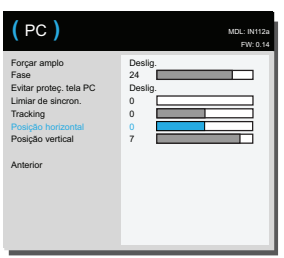
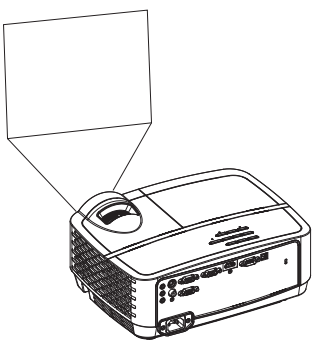
A Luz indicadora de status na parte superior do projetos indica o estado do projetos e pode auxiliar na solução de problemas.

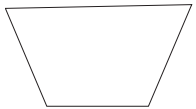
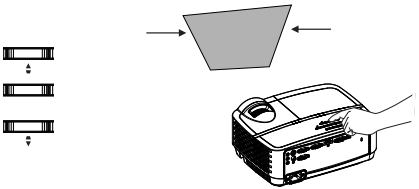
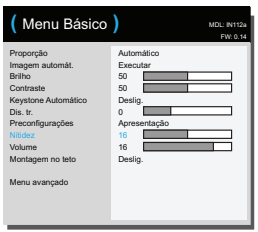
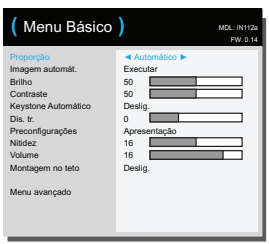
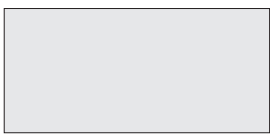
Tabela 4: Luzes Indicadoras de Status

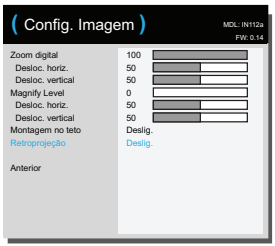
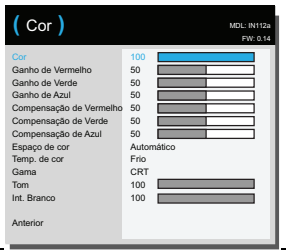
Luz Indicadora de Status	Significado
POWER: Aceso em azul TEMP: Desligado LAMP: Desligado	1. Se o recurso do Modo econ. energia está ligado, o projetor está plugado. 2. O projetor está ligado e foi iniciado. 3. O projetor está em operação normal.
POWER: Piscando em azul TEMP: Desligado LAMP: Desligado	1. Se o Modo econ. energia está desligado, o projetor está plugado. 2. O projetor está desligando e os ventiladores estão resfriando o projetor.
POWER: Piscando em azul TEMP: Vermelho intermitente LAMP: Vermelho intermitente	O(s) ventilador(es) do projetor não estão operando corretamente e o projetor foi desligado.
POWER: Aceso em azul TEMP: Vermelho intermitente LAMP: Vermelho intermitente	A lâmpada falhou ao acender. Entre em contato com o suporte técnico se o problema persistir. Visite www.infocus.com/support para entrar em contato com Serviço.
POWER: Aceso em azul TEMP: Vermelho intermitente LAMP: Vermelho intermitente	A lâmpada chegou ao final de sua vida útil e deve ser substituída. A lâmpada continuará a operar até que falhe. Contate do Suporte Técnico. Pode ser necessário reparo.
POWER: Aceso em azul TEMP: Azul intermitente LAMP: Azul intermitente	1. O projetor está superaquecendo e a lâmpada será desligada. O ventilador continuará a operação. 2. O projetor não retornará até que o processo de resfriamento esteja completo.

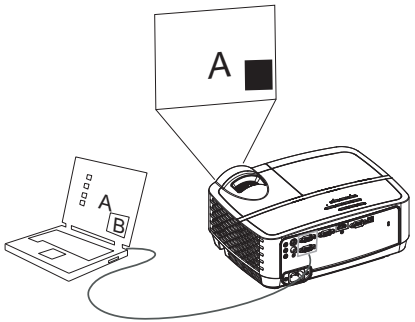
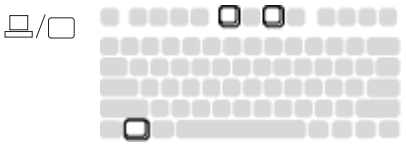
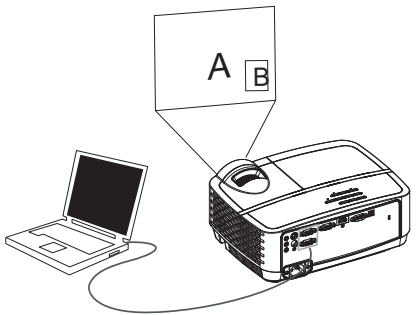
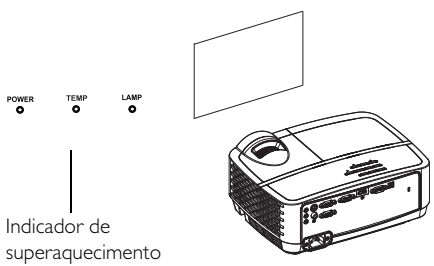
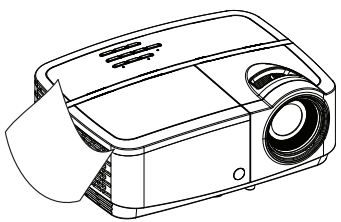
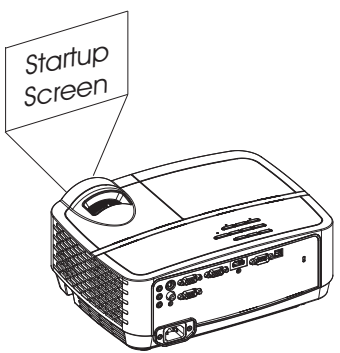
Problema	Solução	Resultado
sem tela de abertura 	**conecte o cabo de alimentação ao projetor** **pressione o botão liga/desliga** 	**imagem correta** 
aparece apenas a tela de abertura 	**Pressionar o botão FONTE ativaa a porta externa do laptop** **reinicie o laptop**	**imagem do computador projetada** 

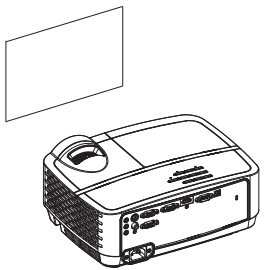
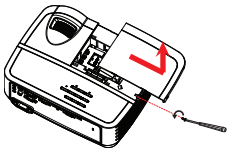
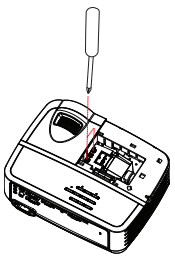
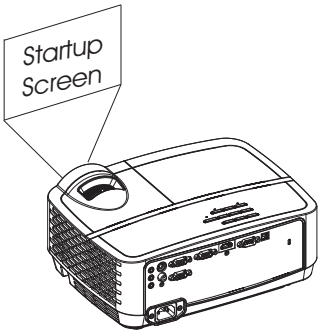
Problema	Solução	Resultado
sem imagem do computador, apenas as palavras 'Sinal Fora Faixa' 	**Pressione o botão Auto Image no controle remoto.** **Ajuste a taxa de atualização do computador (Windows 7: Painel de controle > Monitor > Resolução de tela > Configurações avançadas > Guia do adaptador). Varia com o sistema operacional.** **também pode ser preciso configurar uma resolução diferente no computador, como mostrado no problema a seguir, 'imagem embaralhada ou cortada'**	**imagem do computador projetada** 
Aparece apenas o fundo do laptop, não os ícones da Área de trabalho 	**Altere a configuração Multiple Display para "Duplicate these displays" (Windows 7: Painel de controle > Monitor > Resolução de tela). Varia com o sistema operacional.** 	**Fundo e área de trabalho projetados** 

Problema	Solução	Resultado
imagem embaralhada ou cortada 	**Altere a configuração "Resolution" do computador para combinar com a resolução do projetor (Windows 7: Painel de controle > Monitor > Resolução de tela). Varia com o sistema operacional.** 	**imagem clara e não cortada**
A imagem não está centrada na tela. 	**Mova o projetor, ajuste a altura**  **Ajuste a posição horizontal ou vertical no Menu avançado > Imagem > PC** 	**imagem correta** 

Problema	Solução	Resultado
a imagem não está quadrada 	**ajuste Keystone no teclado** 	**imagem quadrada**
imagem sem nitidez	**Ajuste a Nitidez no Menu Básico** 	**imagem correta**
a imagem não cabe na tela 4:3 ou 16:9	**Altere a proporção da imagem para 4:3 ou 16:9 no Menu Básico > Proporção** 	**imagem correta** 

Problema	Solução	Resultado
imagem invertida na vertical 	**Desligue Montagem no teto no Menu Básico** 	**imagem correta**
imagem invertida na horizontal 	**Desligue Retroprojeção no Menu avançado> Configuraç. > Configur. Imagem.** 	**imagem correta**
as cores projetadas não correspondem à origem 	**Ajuste os itens no Menu avançado > Imagem > Cor** 	**imagem correta**

Problema	Solução	Resultado
O vídeo incorporado em minha apresentação PowerPoint não reproduz na tela 	**desligue o monitor de LCD interno de seu laptop** 	**O vídeo incorporado reproduz corretamente** 
A lâmpada não acende, o projetos está superaquecendo. 	**certifique-se de que as aberturas de ventilação estejam desobstruídas e espere esfriar por um minuto** 	**a lâmpada acende** 

Problema	Solução	Resultado
Aparece a mensagem 'Subs. Lâmp.' na abertura. a lâmpada não acende 	**a lâmpada deve ser trocada (consulte a página 31)** **porta da lâmpada**  **troque a lâmpada** 	**a lâmpada acende** 

Ainda precisa de assistência?

Se precisar de assistência, visite nosso website em **www.infocus.com/support** ou ligue para nós. Consulte o Guia de Início Rápido para as informações de contato de suporte.

Este produto está respaldado por uma garantia limitada. Um plano de garantia estendida pode ser adquirido do revendedor. Ao enviar o projetor para reparo, recomendamos que transporte a unidade em sua embalagem original, ou peça que uma empresa de embalagem profissional embale a unidade. Faça um seguro integral para a remessa.

Uso do controle remoto

O controle remoto usa 2 (duas) pilhas AAA (não fornecidas). São facilmente instaladas removendo a tampa da parte traseira do controle remoto, alinhando os pólos + e -, deslizando-as em posição e reinstalando a tampa.

Cuidado:

- Ao trocar as pilhas do controle remoto, saiba que usar pilhas AAA de tipo diferente do fornecido com o projetor pode acarretar em grave risco de dano ao controle remoto. Ao eliminar as pilhas, certifique-se de fazê-lo de maneira ambientalmente correta.
- Se o controle remoto for molhado, seque-o imediatamente.
- Evite calor e umidade em excesso.
- Se certifique que a polaridade das baterias (+/-) está alinhada corretamente.
- Não misture baterias novas e velhas, ou misture diferentes tipos de baterias.
- Substitua as baterias assim que elas acabem.
- Remova as bateriasdo controle remoto ao armazenar ou não o usar por um longo período.

Para usar, aponte o controle remoto para a frente do projetor (não para o computador). A distância de operação ótima é de cerca de 4,5 m.

Pressione o botão **Power** do controle remoto para ligar e desligar o projetor (consulte a página 11 para as informações de desligamento).

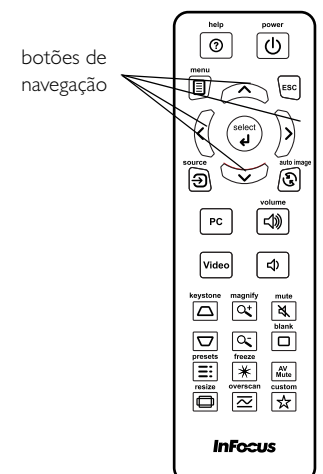
Pressione o botão **Menu** do controle remoto para abrir o sistema de menus do projetor. Use os botões de seta para navegar, e o botão **Select** para selecionar os recursos e ajustar os valores nos menus. Consulte página 24 para mais informações sobre os menus.

O controle remoto também tem:

- botões de **Volume** que ajustam o som.
- botão **Custom** que pode ser atribuído a uma função especial, como Tela em Branco ou Congelar (consulte a página 27).
- botão **Source** que abre um menu de todas as possíveis fontes permitindo o usuário a alternar a fonte ativa.
- botão **Blank** para tela em branco.
- botão **Preset** para selecionar as configurações armazenadas (consulte a página 25).
- botão **Mute** para silenciar o áudio.
- botão **Auto Image** para ressincronizar o projetor com a fonte.
- botão **Resize** para alternar entre as proporções de tela (consulte a página 25).
- botão **Help** para obter ajuda ao conectar fontes e melhorar a imagem.
- botão **ESC** para voltar ao menu OSD anterior.
- botão **PC** que passa por todas as fontes do Computador.
- botão **Vídeo** que passa pelas fontes de entrada Composite/S-Video/HDMI.
- botões **Keystone** que ajustam a perpendicularidade da imagem.
- botões **Magnify** que magnificam e reduzem o tamanho da imagem projetada.
- botões **Freeze** que pausam a imagem projetada.
- botão **Overscan** que remove o ruído ao redor da imagem de vídeo.
- botão **AV Mute** que limpa a imagem projetada e faz o áudio ficar mudo.

Solução de problemas do controle remoto

- Certifique-se de que as pilhas estejam instaladas na orientação correta e de que não estejam descarregadas.
- Certifique-se de apontar o controle remoto para o projetor ou a tela, não para o computador, e de que esteja dentro da distância de 4,5 m. Para melhores resultado, aponte o controle remoto para o projetor.



Uso do áudio

Uso do alto-falante do projetor

Conecte a fonte de áudio aos conectores de **Audio 1/Audio 2** para ouvir áudio pelso autofalantes do projetor.

Os auto falantes amplificados podem também ser conectados ao projetor usando o conector Audio Out.

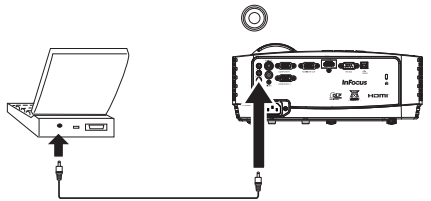
Para ajustar o volume, pressione os botões **Volume** no controle remoto.

Solução de problemas de áudio

Se não estiver ouvindo o áudio, verifique o seguinte:

- Certifique-se que o cabo de áudio está conectado no conector **Audio 1/ Audio 2** no projetor, e que a outra extremidade do cabo está conectado ao conector Audio Out na fonte (não um conector "line-in" ou "microphone").
- Certifique-se de que o volume esteja alto o suficiente. Pressione o botão **Volume** no controle remoto.
- Certifique-se de que a origem correta esteja ativada.
- Ajuste a origem de áudio.
- Se estiver reproduzindo vídeo, certifique-se de que a reprodução não foi pausada.

conectar cabo de áudio



Uso dos botões do teclado

A maioria dos botões é descrita em detalhes em outras seções, mas aqui está uma visão geral de suas funções:

Power- liga e desliga o projetor (página 8).

Seta direita - quando o menu é exibido, o botão da seta direita navega pelo menu.

Seta para cima/Keystone - Quando o menu é exibido, o botão da seta para cima navega pelo menu. Quando o menu não é exibido, este botão ajusta a perpendicularidade da imagem (página 9).

Seta para baixo/Keystone - Quando o menu é exibido, o botão da seta para baixo navega pelo menu. Quando o menu não é exibido, este botão ajusta a perpendicularidade da imagem (página 9).

Seta esquerda - quando o menu é exibido, o botão da seta esquerda navega pelo menu.

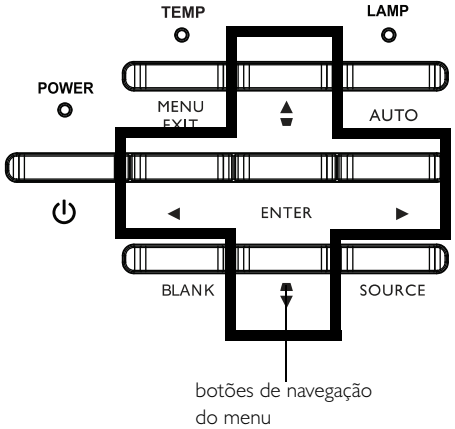
Enter - ativa item do menu de exibição na tela (OSD) selecionado.

Menu/Exit - liga o menu de exibição na tela (OSD). Volta ao menu OSD anterior, sai e salva as configurações do menu.

Auto - ressincroniza o projetor com a origem.

Blank - exibe uma cor sólida ou tela de logo da fábrica.

Source - abre um menu de fontes disponíveis.



Otimização das imagens de computador

Depois que o projetor está funcionando e a imagem estiver na tela, é possível otimizar a imagem usando os menus em tela. Para as informações gerais sobre como usar os menus, consulte página 24.

- Selecione as configurações de imagem padrão usando uma predefinição apropriada para seu ambiente.
- Ajuste de Trapézio, Contraste, ou Brilho (página 25).
- Altere Prog Imag. Escolha a opção que melhor se adapte a sua origem de entrada (página 25).
- Ajuste a Temp. de cor (página 26).
- Ajuste Fase, Tracking, ou Posição horizontal ou vertical (página 26).
- Depois de otimizar a imagem para uma origem específica, é possível salvar as configurações usando as preconfigurações. Isto permite recuperar rapidamente estas configurações mais tarde (página 25).

Recursos de apresentação

Vários recursos são oferecidos para facilitar as apresentações. Eis uma visão geral; os detalhes se encontram na seção do menu.

- A tecla Custom permite atribuir vários recursos ao botão. O efeito padrão é Inf. Fonte, que exibe as informações sobre o projetor e a origem atual. Consulte página 27 para os detalhes.
- A opção de Tela de Busca deixa você alterar a aparência da tela em branco e a tela de início (página 28).
- Tempo de desligamento automático é fornecido para desligar automaticamente o projetor após vários minutes. Isto ajuda a preservar a vida útil da lâmpada (página 28).
- Quando o projetor está conectado ao computador via USB Tipo B, as setas para cima e ára baixo podem ser usadas como controles de página para cima e página para baixo.
- Quando o projetor está conectado ao computador via USB Tipo B, o projetor impedirá o computador de ir para o modo de protetor de tela durante sua apresentação.

Otimização das imagens de vídeo

Depois de conectar corretamente o dispositivo de vídeo e a imagem estiver na tela, é possível otimizar a imagem usando os menus em tela. Para as informações gerais sobre como usar os menus, consulte página 24.

- Ajuste de Trapézio, Contraste, Brilho, Cor, ou Tom (página 25).
- Altere Prog Imag. Escolha a opção que melhor se adapte a sua origem de entrada (página 25).
- Selecione uma configuração de nitidez (página 25).
- Ajuste a Temp. de cor. Selecione um valor de temperatura relativa listado (página 26).
- Ligue Overscan para remover o ruído das bordas da imagem (página 26).

Personalização do projetor

É possível personalizar o projetor para configurações e necessidades específicas. Consulte página 27 para os detalhes sobre estes recursos.

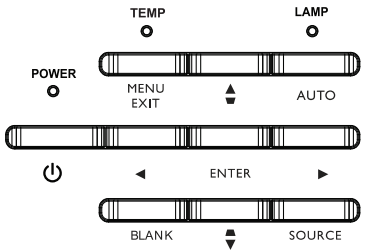
- Para retroprojeção, ligue o modo Retroprojeção no Menu avançado > Configuraç. > Conf. de Imagem.
- Para projeção montada no teto, ligue Montagem no teto no Menu Básico.
- Especifique a origem que o projetor deve verificar primeiro para vídeo ativo ao ligar.
- Especifique a função da tecla Custom no controle remoto.
- Ligue e desligue as mensagens de exibição do projetor.
- Ligue os recursos de economia de energia.
- Especifica a aparência da tela em branco e da tela inicial.
- Especifique o idioma exibido nos menus.
- Salve as configurações para a origem ativa como uma predefinição.

Uso dos menus

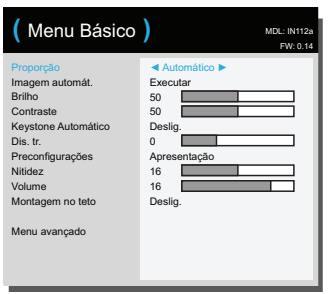
1. Para abrir os menus, pressione o botão **Menu** no teclado ou no controle remoto. (Os menus são fechados automaticamente depois de 60 segundos se nenhum botão for pressionado.) Use os botões de seta para mover para cima e para baixo para rever as opções do menu.
2. Para entrar em um submenu, realce o submenu desejado e pressione > no teclado ou **Select** no controle remoto.
3. Para ajustar uma configuração do menu, realce a opção desejada do menu e pressione < ou > para rolar pelos ajustes disponíveis.
4. Pressione o botão **Menu** para sair do sistema do menu.

Os menus são agrupados por uso:

- O Menu Básico oferece ajustes comuns.
- O Menu avançado oferece ajustes mais complexos.



botões de navegação do teclado



Menu Básico

Menu avançado

Menu Básico

Para ajustar as seguintes configurações, realce a configuração, use as setas direita e esquerda para ajustar os valores.

Proporção: A proporção é a relação entre a largura e a altura da imagem. As telas de TV são geralmente 4:3. HDTV e muitos DVDs são 16:9.

Selecione Auto para que o projetos escolha a proporção. Escolha Nativo para ver a entrada sem modificação e sem ser redimensionada pelo projetor. Selecione 16:9 para assistir a DVDs widescreen otimizados.

Imagem automát.: redefine o projetos para a fonte.

Brilho: altera a intensidade da imagem.

Contraste: controla o grau de diferença entre as partes mais claras e escuras da imagem e altera a quantidade de preto e branco da imagem.

Keystone Automático: corrige automaticamente imagens distorcidas resultando de uma projeção angulada.

Dis. tr.: ajusta a imagem verticalmente para torná-la mais quadrada. Também é possível ajustar a distorção a partir do teclado.

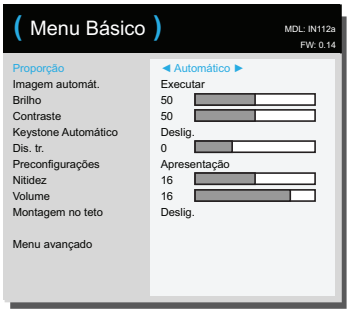
Preconfigurações: As preconfigurações são oferecidas para otimizar o projetor para exibição de apresentações de computador e videogames sob certas condições. Nota: Os usuários podem salvar suas configurações como Predefinidas pelo Usuário.

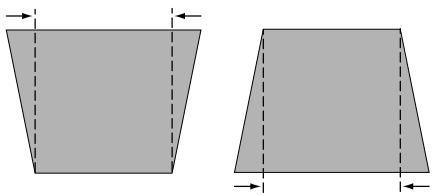
Nitidez: Altera a nitidez das bordas de uma imagem de vídeo. Selecione uma configuração de nitidez.

Volume: aumenta ou diminui o volume de áudio.

Montagem no teto: inverte a imagem na vertical para que possa ser projetada a partir do teto.

Menu Básico





aumentando a distorção trapezoidal

Menu avançado

Imagem:

Controle 3D:

3D: sempre que você aprecia conteúdo 3D (estereoscópico). Seu projetor suporta Auto, Topo-Base, Quadro Sequencial, Pacote de Quadro, Lado-a-lado para controle de óculos obturador LCD. Além do projetor, você precisará de um par de óculos de obturador 3D, conteúdo 3D e fonte compatível 3D (e emissor). Assegure que os óculos que você escolher são consistentes com o modo de sincronização que você estará utilizando.

Inverter Sincr. 3D: Se a imagem parecer tremer, estranha ou se a profundidade da imagem estiver ruim ou você experimentar cansaço visual, ligue este recurso para ver se a imagem melhora.

Cor:

Cor: ajusta a imagem de vídeo de preto-e -branco até uma cor totalmente saturada. A configuração de cor se aplica a origens de vídeo apenas.

Ganho de Vermelho/Verde/Azul: ajusta o ganho do canal de vermelho, verde ou azul da imagem.

Compensação de Vermelho/Verde/Azul: ajusta a compensação do canal de vermelho, verde ou azul da imagem.

Espaço de cor: aplica a origens de vídeo de computador e componente. Permite selecionar um espaço de cores que foi especialmente ajustado para o sinal de entrada. Quando Auto está selecionado, o projetor determina automaticamente o padrão. Para escolher uma configuração diferente, desligue Auto, escolha RGB para origens de computador, escolha REC709 ou REC601 para fontes de vídeo componente.

Temp. de cor: altera a intensidade das cores. Selecione um valor de temperatura relativa listado.

Gamma: selecione o gama apropriado entre Vídeo, Film, Brilho, e CRT.

Tom: ajusta o equilíbrio de cores vermelho-verde nas imagens de vídeo NTSC. A configuração de matiz se aplica a fontes de vídeo NTSC apenas.

Int. Branco: aumenta o brilho dos brancos que estão perto de 100%.

PC:

Forçar amplo: quando está desligado, os algoritmos de travamento analógicos escolhem o modo de resolução padrão (4:3) como a resolução padrão preferida. Quando está ligado, os algoritmos de travamento analógicos escolhem o modo de resolução amplo (16:10) como a resolução padrão preferida.

Fase: ajusta a fase horizontal de uma origem de computador.

Evitar proteç. tela PC: evita que o computador entre no modo de proteção de tela. O projetor deve estar conectado ao PC através de um cabo USB para este recurso funcione.

Limiar de sincron.: (sinais progressivos apenas) Se um dispositivo de hardware, como um reprodutor de DVD, não está sincronizando corretamente com o projetor, selecione esta opção para ajudá-lo a sincronizar quando conectado ao projetor.

Tracking: ajusta a varredura vertical de uma fonte de computador.

Posição Horizontal/Posição Vertical: Vert ajusta a posição de uma origem de computador.

Vídeo:

Detectar Filme: determina se a fonte original de vídeo de entrada era filme (progressivo) ou vídeo (interlaçado).

Sobrevarredura: remove o ruído ao redor da imagem de vídeo.

Definir Nível de Preto: analisa a imagem de entrada atual e calcula um valor de compensação que é então acrescentado ao valor do nível do conversor analógico para digital. Isto assegura nível ótimo de preto para cada fonte analógica.

Menu avançado

Configuraç.:

Config. Áudio

Autofalantes internos: liga e desliga o autofalante interno.

Computer 1: seleciona a entrada de áudio para sinal do Computador 1.

Comnputer 2: seleciona a entrada de áudio para sinal do Computador 2.

Vídeo: seleciona a entrada de áudio para fonte de vídeo.

HDMI: seleciona a entrada de áudio para sinal HDMI.

Closed Captions

Closed Captions: controla Closed Captions. Se a fonte for NTSC e contiver legenda no canal selecionado, então o projetor exibirá texto de legenda sobreposto à imagem. Quando a Legenda está desligada e o volume está mudo, Closed Captions aparecerão. As opções são: Desligada, CC1 e CC2.

Config. Imagem

Zoom Digital: reduz o tamanho da área exibida pelo projetor. Se a área de exibição foi redimensionada por esta definição, ela pode ser movida alterando as configurações de **Desloc. horiz.** e **Desloc. vertical**.

Subir Nível: aumenta a imagem. Se a imagem foi aumentada por esta definição, ela pode ser movida alterando as configurações de **Desloc. horiz.** e **Desloc. vertical**.

Montagem no teto: inverte a imagem na vertical para que possa ser projetada a partir do teto.

Retroprojeção: inverte a imagem para que possa projetar por trás de uma tela translúcida.

Conf. teclado/Remoto...

Tecla em branco: selecione o que exibir quando a tecla em branco no controle remoto é pressionada:, uma tela azul sólida (azul, preta ou branca), ou a tela de logo da fábrica.

Tecla personal.: permite atribuir uma função diferente ao botão Custom, permitindo usar esse efeito de forma rápida e fácil. Realce um efeito e pressione ^ ou v no teclado ou **Select** para escolher um diferente.

- **Tela vazia**: exibe uma cor sólida ou tela de logo da fábrica.
- **Mudo**: desliga todo o som.
- **Fonte**: abre um menu de fontes disponíveis.
- **Imagem automát.**: redefine o projetos para a fonte.
- **Congelar tela**: pausa a imagem projetada.
- **Inf. da origem**: a ação padrão. Exibe o menu Inf. da origem.
- **Informações do projetor**: exibe o menu Inf. do projetor.
- **Sobrevarredura**: remove o ruído ao redor da imagem.
- **Sem AV**: habilita ou desabilita a função Sem AV.
- **Closed Captions**: habilita e desabilita Closed Captions.

Teclado: habilita ou trava o teclado do projetor.

Lâmpada

Redutor Programado: Quando habilitado, o Redutor Programado melhora as razões de contraste em cenas escuras e desabilita a Baixa Energia da Lâmpada. O Redutor Programado causará impacto na vida útil da lâmpada e no desempenho do ruído do sistema. O Redutor Programado funciona em conjunto com a lâmpada. Se a Baixa Energia da Lâmpada estiver habilitada, o Redutor Programado estará indisponível.

Baixa Potência da Lâmp.: alterna entre ligado e desligado. Ligue para abaixar a saída de luz da lâmpada. Isto também abaixa a velocidade do ventilador, tornando o ventilador mais silencioso.

Config. OSD

Idioma: permite selecionar um idioma para a exibição em tela.

Posição Menu: permite alterar a posição dos itens de exibição em tela.

Transparência do menu: permite alterar quanto da imagem projetada atrás do moneu pode ser visto. Conforme o valor aumenta, mais da imagem atrás do menu é visível.

Mostrar mensagens: exibe mensagens de status (como 'Buscando') no canto inferior esquerdo da tela.

Config. PIN

Proteção PIN: O recurso (número de identificação pessoal) permie proteger o projetor com uma senha. Depois de habilitar o recurso PIN, você deve inserir o PIN antes de poder projetar uma imagem. Use os botões de seta **Cima/Baixo/Esquerda/Direita** no controle remoto ou teclado para definir uma sequência de pressão de 4 botões. Se você digitar um PIN incorreto 3 vezes seguidas, o projetor desligará automaticamente. Se você perder ou esquecer o PIN personalizado, contate o Suporte Técnico InFocus.

Para inserir o PIN ao ligar o projetor:

Ligue o projetor. A caixa de diálogo 'Ins PIN' aparece depois da tela inicial. Insira o PIN. Use os botões de seta **Cima/Baixo/Esquerda/Direita** no controle remoto ou teclado para digitar uma sequência correta de pressão de 4 botões. Consulte a descrição abaixo para as instruções.

Para alterar o PIN:

Selecione 'Alter. PIN...' no Menu avançado > Configuraç. > menu Config. PIN. Insira o PIN existente. Insira o novo PIN.

Energia

Modo econ. energia: Quando o Modo de Economia de Energia está ligado e o projetor está em espera (desligado mas conectado à energia AC), áudio externo e a função de Saída do Monitor não funcionam.

Ligação de AC: Quando este recurso está habilitado, o projetor liga automaticamente quando é fornecida alimentação. Isto permite controlar os projetores instalados no teto com um interruptor de parede.

Ligação Instantânea: Quando este recurso está habilitado e passou menos de 1 minuto desde que o projetor foi desligado, você pode ligar novamente o projetor imediatamente. Quando este recurso está desabilitado, você precisará esperar para que a lâmpada do projetor esfrie completamente antes de reiniciar o projetor.

Branco Eco: Quando este recurso é habilitado e nenhuma fonte de vídeo é notada, 70% da energia da lâmpada é economizada e nenhuma imagem é exibida. Quando a fonte de vídeo é novamente aplicada, a imagem é exibida imediatamente.

Fonte

Origem Automática: Quando este recurso está ligado, o projetor procura a origem ativa, verificando Ligar Fonte primeiro. Quando este recurso está desligado, o projetor entra na origem selecionada em Ligar Fonte. Para exibir outra fonte, você deve selecionar manualmente um pressionando o botão **Source** no controle remoto ou teclado e selecionar um do menu Fonte exibido.

Origem de ligação: especifique a origem que o projetor deve verificar primeiro para vídeo ativo ao ligar.

Tela de pesquisa: permite exibir uma tela vazia em vez da tela padrão ao iniciar, e quando nenhum origem é detectada.

Temporiz.

Tempo desl. autom.: desliga automaticamente o projetor depois que nenhum sinal for detectado por uma quantidade predefinida de minutos. Se um sinal ativo for recebido antes do desligamento do projetor, a imagem será exibida.

Conf. Alta Altitude

Alta Altitude: Recomendamos que você ligue o Môdo de Alta Altitude quando seu ambiente estiver entre 5000' (1500m) e 10.000' (3000m) acima do nível do mar.

Status/Serviço:

Inf. da origem: uma exibição de somente leitura das configurações da origem atual.

Inf. do projetor: uma exibição de somente leitura das configurações atuais do projetor e horas da lâmpada.

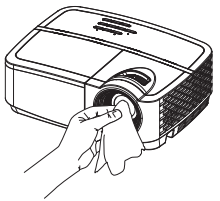
Redef. horas da lâmp...: zera o contador de horas da lâmpada usada no menu Inf. Projetor. Faça isso apenas ao trocar a lâmpada.

Redefin. de fábrica...: restaura todas as configurações ao padrão.

Código de serviço...: usado apenas pelo pessoal de serviço autorizado.

Manutenção

Limpeza das lentes



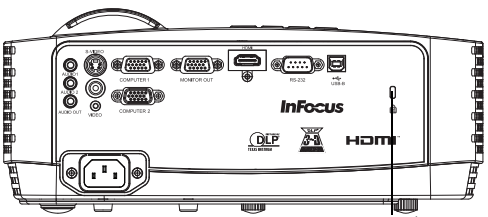
1. Aplique um produto de limpeza não abrasivo para objetiva de câmera a um pano macio e seco.
   - O projetor deve estar desligado e a lente deve esta em temperatura ambiente.
   - Evite excesso de produto de limpeza e não aplique o produto diretamente à lente. Produtos abrasivo, solventes e outros produtos químicos fortes podem riscar a lente.
2. Passe levemente o pano de limpeza sobre a lente num movimento circular.

AVISOS:

- Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação da tomada antes de limpar qualquer peça do projetor.
- Não toque nem bloqueie a lente do projetor com nenhum objeto uma vez que isto pode danificar a lente do projetor. Riscos e outros danos à lente não são cobertos pela garantia do produto.
- Não abra nenhuma tampa do projetor, exceto a tampa da lâmpada.
- Não tente realizar serviços neste produto por conta própria visto que a abertura e remoção de tampas podem te expor a voltagem perigosa e outros perigos. Passe todo o serviço para pessoal qualificado de serviço.

Uso da trava de segurança

O projetor tem uma trava de segurança para uso com o um Cable Lock System. Consulte as informações que vêm com a trava para as instruções sobre como usá-la.



Troca da lâmpada de projeção

O Temporizador de Horas de uso da lâmpada no menu Inf.

- **OBSERVAÇÃO:** Certifique-se de usar o módulo de lâmpada InFocus designado para este projetor. Você pode pedir novas lâmpadas em **www.infocus.com** (em áreas selecionadas), com sua loja ou revendedor. **Apenas lâmpadas genuínas InFocus são testadas para uso neste projetor.** O uso de lâmpadas que não sejam da InFocus pode causar choque elétrico e fogo, e pode anular a garantia do projetor. A InFocus não é responsável pelo desempenho, segurança ou certificação de qualquer outra lâmpada.

AVISOS:

- O projetor usa um lâmpada de vidro de mercúrio de alta pressão. A lâmpada pode falhar prematuramente, ou pode se romper com um som de estalo se trincada, lascada, ou manuseada enquanto quente. O risco de falha ou ruptura da lâmpada também aumenta enquanto a idade da lâmpada aumenta; favor substituir a lâmpada quando você ver a mensagem "Substituir Lâmpada".
- Para evitar queimaduras, espere o projetor esfriar por pelo menos 60 minutos antes de trocar a lâmpada.
- Não toque nem bloqueie a lente do projetor com nenhum objeto uma vez que isto pode danificar a lente do projetor. Riscos e outros danos à lente não são cobertos pela garantia do produto.
- Desconecte o cabo de alimentação antes de trocar a lâmpada.
- Não deixe o módulo da lâmpada cair. O vidro pode quebrar e causar ferimentos.
- Não toque na superfície de vidro do módulo da lâmpada. Impressões digitais podem escurecer o brilho da projeção e podem fazer com que o vidro se quebre.
- Tenha muito cuidado ao remover módulo da lâmpada. Na improvável hipótese de a lâmpada estourar, podem ser gerados pequenos cacos de vidro. O módulo da lâmpada foi projetado para conter esses fragmentos, mas tenha cuidado ao removê-lo.
- Antes de trocar uma lâmpada quebrada, limpe o compartimento da lâmpada e elimine os materiais de limpeza. Lave as mãos depois de trocar a lâmpada.
- Ao substituir a lâmpada com o projetor montado no teto, use proteção ocular para prevenir ferimentos nos olhos.

Hg -- A lâmpada contém mercúrio. Proceda de acordo com as leis locais de eliminação de resíduos. Consulte **www.lamprecycle.org**.

1 Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação da tomada.

2 Espere 60 minutos para que o projetor esfrie completamente.

3 Remova a porta da lâmpada, localizada no topo do projetor, removendo o parafuso na lateral da porta da lâmpada, deslizando a porta direita, e elevando a porta da lâmpada.

4 Soltar o parafuso preso que une o módulo da lâmpada ao projetor.
OBSERVAÇÃO: Se o projetor estiver instalado em uma montagem de teto, tome cuidado para não derrubar o módulo da lâmpada uma vez que os parafusos prisioneiros estão soltos.

5 Eleve com cuidado a lâmpada em um ângulo reto, longe dos pinos de alinhamento; com o cuidado de não render o conector da lâmpada. Descarte a lâmpada de maneira adequada ao meio ambiente.

6 Instale o novo módulo da lâmpada, alinhe os pinos adequadamente. Tome cuidado para não prender o conector da lâmpada.

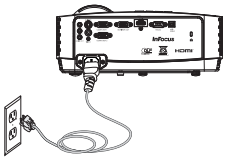
7 Aperte os parafusos. (**OBSERVAÇÃO:** Se os pinos não tiverem sido alinhados adequadamente, os parafusos não apertarão com segurança.)

8 Recoloque a pórta da lâmpada (a) baixando a porta da lâmpada e (b) deslizando até que trave.

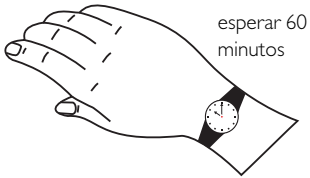
9 Substitua o parafuso da porta da lâmpada e aperte com seurança.

10 Conecte o cabo de alimentação e pressione o botão **Power** para religar o projetor.

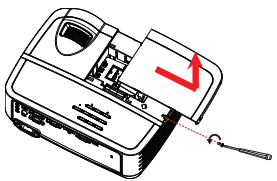
11 Para redefinir o temporizador de horas da lâmpada, navegue até o menu **Menu avançado > Status/serviço** e selecione **Redef. horas da lâmp...**.

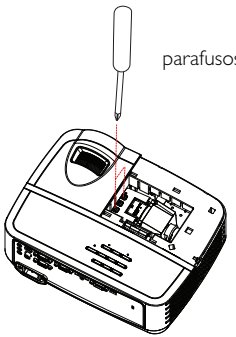


desligar e des-
plugar o projetor



esperar 60
minutos





parafusos soltos

Índice

A

Ajuste 26
Altofalantes internos 27
Aspecto da Tela 10

B

Baixa Potência da Lâmp. 28
Botão de volume 20
Botões do teclado 21
Brilho 25

C

Cabo de alimentação 7
Closed Captions 27
Compensação de Vermelho/Verde/Azul 26
Conector Computer In 7
Conector de energia 7
Conector de Entrada de Áudio no Computador 7
Conexão
    Dispositivo de vídeo 10
Conf. Alta Altitude 29
Config. OSD 28
Congelar tela 27
Contacto InFocus 18
Contraste 25
controle remoto 19

D

Decodificador de TV a cabo 10
Definir Nível de Preto... 26
Deslocamento Horz 27
Deslocamento Vert 27
Detectar Filme 26

E

Espaço de cor 26
Evitar proteç. tela PC 26

F

Fase 26
Foco 9
Fonte 27
Forçar amplo 26

G

Gamma 26
Ganho de Vermelho/Verde/Azul 26
Garantia 18

H

HDTV 25

I

Imagem automát. 25
Inf. da origem 27, 29
Inf. do projetor 27, 29
Informações de contato do serviço ao cliente 18
Inverter Sincr. 3D 26

L

Limiar de sincron. 26

M

Matiz 26
Modo econ. energia 28
Montagem no teto 27
Mostrar mensagens 28
Mudo 27

N

Nitidez 25

O

Origem Automática 28

P

Posição Horizontal 26
Posição Vertical 26
Projetor
    Botões do teclado 21
    Conexão de dispositivos de vídeo 10
    Configuração 6
    Menus 24
    Posicionamento 6

Resolução de problemas 11
Proporção 25
Proteção PIN 28
R
Redefin. de fábrica 29
Redefinição do projetor 29
Redutor Programado
28
Resolução de problemas 11
Retroprojeção 27
S
Sem AV 27
Serviço 29
Sintonizador de TV 10
Sobrevarredura 26, 27
Subir Nível 27
T
Tecla em branco 27
Teclado 27
Tela de pesquisa 28
Tela em branco 27
Tem Des Auto 29
Transparência do menu 28
Trapézio 25
U
USB 5
uso do menu 24
V
Volume 25
Z
zoom 9
Zoom Digital 27